



👤 24 года
♂ Мужской
📍 Кишинев

in

ТОП Навыки

- **Внедрение механик** · 3 года
- **Оптимизация 3д моделей** · 3 года
- **Оптимизация уровней** · 3 года
- **Создание 3д моделей** · 3 года
- **Баланс** · 3 года
- **Создание уровней** · 3 года

Пожелания

- Полный день
- Гибкий график
- На территории работодателя
- Гибрид (Дом/Офис)

Языки

- **Румынский** · Разговорный
- **Русский** · Родной
- **Английский** · Средний

Водительское удостоверение

Категория: B

Контактные данные предоставляются за дополнительную плату. Подробности здесь: <https://www.rabota.md/ru/prices/cv>

Level Designer / 3D modeling

Обо мне

Опытный разработчик компьютерных/мобильных игр с опытом проектирования уровней, генерации текстур и создания захватывающего геймплея. Хорошо владею Unity для разработки игр и Blender для 3d-моделирования. Опыт генерации высококачественных текстур с помощью MidJourney для улучшения визуального восприятия сюжета.

Глубокое понимание психологии игроков, игровой механики и юзер-ориентированного дизайна. Умею сотрудничать с художниками и разработчиками, воплощая в жизнь творческие идеи, обеспечивая увлекательный и визуально убедительный игровой опыт.

Опыт работы

Level Designer / 3D modeling · Geekon Games · Кишинев

Июнь 2022 - Июнь 2025 · 3 года 1 месяц

- создание gamedock документов
- создание игры с нуля
- создание локации
- работа в команде
- создание референсов и текстур
- внедрение механик

Навыки: Внедрение механик, Оптимизация 3д моделей, Оптимизация уровней, Создание 3д моделей, Баланс, Создание уровней

Желаемая отрасль

- ИТ, Технологии

Образование: Высшее

УТМ

Год окончания: 2024

Факультет: СИМ

Специальность: Прикладная информатика