



Datele de contact sunt contra cost. Detalii aici: <https://www.rabota.md/ru/prices/cv>

Unity Developer

Despre mine

Sunt un dezvoltator pasionat, activ în Unity de peste 4 ani, cu experiență în proiecte solo și participări la game jam-uri precum Ludum Dare și Game Jam USM. Am lansat pe Steam jocul 3D horror „Anaria”, disponibil oficial pe platformă, precum și jocul 2D „The Rabbit (Demo)” pe Google Play. În prezent lucrez la un remake mult îmbunătățit, „ANARIA: Reborn”, aflat deja pe Steam, cu lansarea oficială programată pentru 18 august. Pe lângă proiectul personal, colaborez cu doi creatori la un joc inspirat din REPO, unde mă ocup de întreaga parte de Unity și programare; prototipul dispune deja de bazele funcționale și generare procedurală pentru fiecare nivel. Am participat la programul Startup 101 – YEP! Moldova și am activat ca coordonator mass-media în Consiliul Raional Ocnița, unde am obținut rezultate de top în echipa mea.

Domeniul dorit

- IT, Tech

Studii: Superioare incomplete

Liceul Teoretic Constantin Stamati

Absolvit în: 2023

Universitatea de Stat din Moldova (USM)

Studiez la moment

Cursuri, training-uri

Startup 101

Absolvit în 2022

Organizator: YEP! Moldova

Future Creatives – Startup Training

Absolvit în 2025

Organizator: Mediacor / USM (Universitatea de Stat din Moldova)

👤 21 ani
♂ Masculin
📍 Chișinău
💰 15 000 MDL
📷 in

Preferințe

- Full-time
- Fără program
- Part-time
- Flexibil
- În locația angajatorului
- Hibrid (Oficiu/Acasă)

Limbi

- **Română** · Nativ
- **Rusă** · Nu cunosc
- **Engleză** · Comunicare

Competențe

- Unity 3D
- Unity 2D
- Wwise
- FMOD
- Time management
- Lucru în echipă
- UX
- Programare în C#
- Rezolvare eficientă a problemelor
- Gândire analitică