



28 лет

Кишинев



ТОП Навыки

• Texturing · 1 год

• Sculpting · 1 год

• **ZBrush** · 12 месяцев

• Autodesk Maya · 12 месяцев

• **UV Rizom** · 12 месяцев

Realism · 12 месяцев

Пожелания

• Полный день

• Свободный график

• На территории работодателя

• Удалённо

Языки

• **Румынский** · Средний

• Русский · Родной

• **Английский** · Средний

• Украинский · Разговорный

Навыки

Good UV

Topology

· High soft skills

ZBrush

• Работа в Команде

Контактные данные предоставляются за дополнительную плату. Подробности здесь: https://www.rabota.md/ru/prices/cv

3D Artist

Обо мне

Начинал как интерес, и как то закрутиилось завертелось, что даже стал работать 3д хдожником. Делал перерывы, и вот снова вернулся в строй)))

Опыт работы

3D Artist · Ringtail Studio · Кишинев

Июнь 2022 - Май 2023 · 11 месяцев

- Работа в команде, джира, конфлюенс

- Создание пропсов для крупных игровых проектов

- Создание блендшейпов и реворк моделей персонажей и эллементов окружения

для Beyond Good & Evil - 20th Anniversary Edition

Навыки: ZBrush, Autodesk Maya, UV Rizom, Texturing, Realism, 3d Модели, Sculpting

3D Casual Character Artist · Geekon Games ·

Кишинев

Декабрь 2021 - Июнь 2022 · 7 месяцев

Создание казуальной, мультяшной графики. Пропсы, персонажи, эллементы окружения.

Навыки: Animation, Sculpting, Texturing, UV, Modeling, 3D Modeling

Желаемые отрасли

• Искусство / Развлечения

• Дизайн / Веб-дизайн / Графика

Образование: Высшее

Курсы, тренинги

Learn English with Fun: Perfect Beginner's Course

Год окончания 2024

Организатор: Udemy

Stylized sculpting from real life references in zBrush

Год окончания 2024 Организатор: Udemy

Human Anatomy for Artists using Zbrush and Photoshop

Год окончания 2024 Организатор: Udemy

Introduction to Rigging in Maya

Год окончания 2024 Организатор: NEXT_tut.

Complete Guide to 3D Animation in Maya

Ещё учусь

Организатор: Video School