



Datele de contact sunt contra cost. Detalii aici: <https://www.rabota.md/ro/prices/cv>

Художник 2D

Despre mine

Всегда стараюсь выполнять работу вдумчиво и разобраться в том, что не понимаю.

Интересно узнавать что-то новое и получаю удовольствия от овладения новыми навыками.

Обожаю читать книги, в данный момент читаю литературу жанра нон-фикшн. Но есть любимые писатели, чьи книги я стараюсь читать от корки до корки и перечитывать.

Люблю играть в компьютерные игры и часто это является источником моего воодушевления и вдохновения. И если захожу в тупик в арте, то знаю достаточно зайти в Fallout New Vegas, поиграть часок и сразу появится решение как выйти из этого тупика.

Мультфильмы и мультсериалы, являются для меня таким же источником вдохновения как книги и игры.

И есть огромное желание поработать на анимационной студии художником и аниматором.

Увлекаюсь боевыми искусствами. И обожаю все что связано с ними.

- Adobe Photoshop (Уверенно владею программой, рисую в ней больше 5 лет)

- Adobe Illustrator (Базовый уровень владения программой)

- TVPaint (Средний уровень владения программой)

- 3DMax(Базовый уровень моделирования)

- Clip Studio Paint(Средний уровень владения программой)

- Коммуникабельность

- Спокойное отношение к критике

- Выполняю работу в срок

- Стараюсь постоянно развиваться и изучать новое

Experiența profesională

Художник 2D, Художник по персонажам, Художник окружения, Сториборд · Freelance · Москва-Кишинев

Octombrie 2017 - Prezent · 7 ani 11 luni

Участвовала в производстве мультфильмов и выполняла частные заказы на дизайн персонажа для комиксов, а так же иллюстрации.

Работала как:

Художник постановщик(Visual Development),

👤 31 ani

♀ Feminin

📍 Chișinău

💰 15 000 MDL



Preferințe

- Full-time

Limbi

- **Română** · Elementar
- **Rusă** · Fluent
- **Engleză** · Comunicare

Художник по персонажам(Character design),
Художник раскадровщик(Storyboard)

2D Artist · Meta Z Inc · Remote, company in Seoul
ianuarie 2023 - Februarie 2023 · 2 luni

Я участвовала в проекте под названием «Fidelion», который включал в себя разработку мобильной игры «Mega Road». Разрабатывала стиль UI, персонажей, окружения.

2D Artist · TryMyGames · Chişinău
Iulie 2021 - Ianuarie 2023 · 1 an 7 luni

Концепты персонажей, Концепты локаций, Маркетинговые иллюстрации, Внутриигровые иконки, Мокапы пользовательского интерфейса, оверпейнт 3D

Studii: Superioare

**ВГИК(Всероссийский Государственный Институт
Кинематографии им. С. Герасимова)**

Absolvit în: 2020

Facultatea: Анимация и Мультимедиа

Specialitatea: Художник компьютерной графики и анимации