



👤 42 ani
 ♂ Masculin
 📍 Chișinău
 💰 2 000 USD

TOP Competențe

- **Fixing bugs** · 6 ani
- **Code review** · 6 ani
- **Communication with clients** · 3 ani
- **Support existing applications** · 3 ani
- **Develop new features** · 3 ani
- **New features develop** · 2 ani

Preferințe

- Full-time
- Flexibil
- Fără program
- Hibrid (Oficiu/Acasă)
- Remote
- În locația angajatorului

Limbi

- **Română** · Mediu
- **Rusă** · Fluent
- **Engleză** · Comunicare
- **Spaniolă** · Elementar

Permis de conducere

Categoria: B

Datele de contact sunt contra cost. Detalii aici: <https://www.rabota.md/ro/prices/cv>

Android developer

Despre mine

Опытный Андроид разработчик со стажем более 10 лет. Постоянно совершенствую свои навыки и применяю их в своей работе.

Подхожу ответственно к выполнению своих обязанностей. Слежу за качеством и чистотой кода.

Соблюдаю сроки выполнения поставленных задач.

Ключевые навыки:

- Android SDK, Jetpack
- Java, JUnit
- Kotlin
- Jira, Git, GitFlow
- REST, Dagger2, RxJava2, Firebase, FCM
- Patterns (GRASP, GoF, MVC, MVP, MVVM)
- PHP, HTML, XML, JavaScript, CSS, Ajax, JQuery

Experiența profesională

Android Developer · Altoros · Chișinău

Iunie 2021 - Prezent · 4 ani 1 lună

Обязанности:

- Разработка новых мобильных приложений.
- Поддержка и рефакторинг существующих мобильных приложений.
- Code review.
- Коммуникация с клиентами.
- Публикация приложения в Google Playstore

Достижения:

- Разработал 4 новых приложения.
- Сделал рефакторинг кода в 5 приложениях, чем улучшил их работу и возможность масштабирования.

Стек технологий:

Android SDK, Java, Kotlin, GoogleMaps, Coroutines, LiveData, Flow, REST, Retrofit, Ktor, Dagger2, Room, Jira, Git.

Competențe: Code review, Develop new features, Support existing applications, Fixing bugs, Communication with clients

Android developer · Ook Group · Chișinău

Noiembrie 2018 - Mai 2021 · 2 ani 6 luni

Обязанности:

- Выработка коллективных решений по разработке программ.
- Разработка новых мобильных приложений.
- Поддержка и рефакторинг существующих мобильных приложений.
- Code review.
- Тестирование мобильных приложений (unit-тесты, ручное тестирование).

Достижения:

- Разработал 2 новых приложения.
- Покрыл unit-тестами и улучшил качество кода в 4 приложениях, чем улучшил их работу и возможность масштабирования.

Стек технологий:

Android SDK, Java, JUnit, Kotlin, REST, Retrofit, Gson, Glide, Jetpack, FCM, Dagger2, RxJava2, Jira, Git, GitFlow.

Competențe: Code review, Fixing bugs, New features develop

Android developer · Startlab · Chișinău

Aprilie 2015 - Noiembrie 2018 · 3 ani 8 luni

Обязанности:

- Работа с клиентами (анализ требований, выработка конструктивных предложений).
- Разработка новых мобильных приложений.
- Поддержка и рефакторинг существующих мобильных приложений.
- Code review.
- Тестирование мобильных приложений (unit-тесты, ручное тестирование).

Достижения:

- Используя TensorFlow, разработал приложение, с помощью которого, можно быстро ознакомиться с тем, как использовать спортивное оборудование, наведя на него камеру телефона.
- Синтегировал EWS (Exchange Web Services) с андроид платформой, обеспечив доступ к данным, которые сделаны в Microsoft Office Outlook.
- Разработал мобильное приложение для управления заказами и бронью столиков в ресторанах и других местах публичного пользования.
- Разработал приложение, позволяющее смотреть цифровое телевидение, с удобным функционалом и программой передач.
- Разработал приложение для прослушивания целого ряда популярных радио станций.
- Разработал приложение для управления заказами, на различные технические работы, инженеров телекоммуникационной компании.

Стек технологий:

Android SDK, Java, JUnit, REST, Retrofit, Gson, Glide, Google

Maps, Git, GitLab, Jenkins, Firebase, FCM, TensorFlow, EWS.

Преподаватель Web-дизайна, Web-разработчик, Инженер-программист, Back-end разработчик. · Palantir-Com, Cadastru, Idol Studio · Chişinău

Iulie 2006 - Martie 2015 · 8 ani 8 luni

Обязанности:

- Обучение студентов.
- Дизайн, реализация, развертка, поддержка АИС.
- Написание технической документации.
- Создание UML диаграмм.
- Работа с клиентами (анализ требований, выработка конструктивных предложений).
- Развертка, конфигурация «SmartFox» сервера и MySQL БД.

Достижения:

- Обучил 10 студентов.
- Осуществил дизайн, реализацию, развертку и поддержку восьми АИС.
- Развернул и настроил «SmartFox» сервер и MySQL БД для мульти-плеер игры «RiverStones» (<https://apps.facebook.com/riverstones/>).

Domeniul dorit

- IT, Tech

Studii: Superioare

Молдавский Государственный Университет

Absolvit în: 2006

Facultatea: Математики-Информатики

Specialitatea: Информатика