



👤 29 ani
♂ Masculin
📍 Chișinău

TOP Competențe

- **Figma** · 2 ani
- **Blender** · 2 ani
- **Marmoset Toolbag** · 2 ani
- **Substance Painter** · 2 ani
- **Unity** · 2 ani

Preferințe

- Full-time
- Part-time
- Flexibil
- Remote
- Hibrid (Oficiu/Acasă)
- În locația angajatorului

Limbi

- **Română** · Fluent
- **Rusă** · Fluent
- **Engleză** · Elementar

Permis de conducere

Categoria: B
Cu automobil personal

Datele de contact sunt contra cost. Detalii aici: <https://www.rabota.md/ru/prices/cv>

3D Artist

Despre mine

Hard Surfaces Modelling
Blender 3D
3Ds Max
Substance Painter
Unity 3D
Sketch App
Photoshop
Git
GUI Design

Experiența profesională

3D Artist · Dartcom-it · Chișinău

Februarie 2023 - Noiembrie 2025 · 2 ani 10 luni

- create 3D environments/props
- design UI/UX for mobile games
- attaching UI in game engine (Unity)
- create and setup game prefabs in game engine
- vibe coding editor helpers and etc

Competențe: Figma, Blender, Marmoset Toolbag, Substance Painter, Unity

3D Artist , UI , Game Design · MadGames · Chișinău

Iunie 2020 - Aprilie 2023 · 2 ani 11 luni

3D Modelling , UI/UX , Environment design , 2D/3D Animations , Project Management , Game Design , Unity 3D , Git , Blender , Photoshop , Figma , Substance Designer , Low Poly/High Poly Modelling and more.

3D Artist , Designer Grafica · Midnight Works · Chișinău

Decembrie 2018 - Iulie 2019 · 8 luni

Game Development in Unity 3D , UI animations , object animations , 3D modelling game objects for Mobile Games , Low Poly Character modelling

Domeniul dorit

- IT, Tech

Studii: Medii

Tudor Vladimirescu

Absolvit în: 2012