



👤 37 ani  
 ♂ Masculin  
 📍 Chișinău  
 💰 20 000 MDL



## TOP Competențe

- **Environment artist** · 1 an
- **Adaptabilitate și rezolvare a problemelor** · 5 luni
- **Orientare către utilizator** · 5 luni
- **Respectarea normelor și siguranței** · 5 luni
- **Abilități tehnice de design** · 5 luni
- **Creativitate aplicată** · 5 luni

## Preferințe

- Full-time
- Part-time
- Fără program
- Flexibil

## Limbi

- **Română** · Fluent
- **Rusă** · Elementar

## Permis de conducere

Categoria: B  
 Cu automobil personal

**Datele de contact sunt contra cost. Detalii aici: <https://www.rabota.md/ro/prices/cv>**

# Environment designer

## Despre mine

Din 2023 explorez și aprofundez Unreal Engine, punându-mi bazele în dezvoltarea scenelor vizuale captivante. Sunt pasionat de crearea de medii realiste și interactive și îmi doresc să continui să mă dezvolt în acest domeniu, contribuind la proiecte inovatoare.

Softurile cunoscute la moment sunt:

3D:

- UnrealEngine
- Quixel Mixer
- 3ds Max / vray, keyshot,
- SolidWorks
- Lumion

2D:

- Adobe Photoshop
- CorelDRAW

Sunt deschis pentru orice perfecționare în ceea ce ține de design.

Îmi doresc să lucrez pe termen lung în domeniu. Pregătirea teoretică și practică acumulată până în prezent cred că mă ajută să mă adaptez ușor la cerințele postului pretins.

Bun gust estetic

Dorința de cunoașterea noilor softuri

Însușire rapidă a softurilor

## Experiența profesională

**Industrial designer** · BM Group · Chișinău

*Iunie 2025 - Prezent · 6 luni*

Concepte de decor urban și iluminare

Vizualizări 3D

Competențe: Adaptabilitate și rezolvare a problemelor, Orientare către utilizator, Respectarea normelor și siguranței, Abilități tehnice de design, Creativitate aplicată, Gândire conceptuală, Elaborarea ideilor de design urban

**Environment artist** · R2R.game · Chișinău

*Iulie 2023 - Mai 2025 · 1 an 11 luni*

3D Environment Artist (Unreal Engine 5)

Level design

Conceput și construit scene principale folosind Unreal Engine 5.1  
Colaborat cu echipa de level design pentru a adapta scenele la cerințele gameplay  
Modelare 3D  
Elaborare texturi  
Competențe: Environment artist

**Designer mobila / Artist events** · Media Show Grup  
· Chișinău

*August 2021 - Aprilie 2023 · 1 an 9 luni*

Proiectam zone expozitionale, fotozone, constructii artistice stradale, mobilier,scene...

**Designer interior si de mobilier** · Delamar Construction · Chișinău

*Februarie 2019 - Martie 2021 · 2 ani 1 lună*

Sarcina de baza la Delmar Construction este proiectarea mobilierului si coordonarea executarii si predare catre beneficiari. Aici se mai adauga si amenajarea interioarelor sau constructiilor arhitecturale si vizualizarea acestora.

Uneori execut si desene grafice pentru tipar (buclete, carti de vizita, etichete, etc..).

**comercial designer** · CasaKeia · Chișinău

*August 2014 - Martie 2015 · 7 luni*

Consultare cu potentialii cumpareatori, realizarea proiectelor interioare 3d, brosure publicitare si banere web.

**Designer** · SVconcept · Chișinău

*Ianuarie 2014 - Aprilie 2014 · 4 luni*

publicitate stradala, carti de vizita, logo, standuri expozitionale, ..

**Domeniul dorit**

- Design / WebDesign / Grafică

**Studii: Superioare**

**UTM**

*Absolvit în: 2014*

Facultatea: Inginerie si management in constructii de masini  
Specialitatea: Design Industrial

## **Cursuri, training-uri**

**Gamedev**

*Studiez la moment*

Organizator: isaevworkshop