



♀ 20 лет  
♂ Мужской  
⌚ Кишинев  
🌐

## Пожелания

- Свободный график
- Полный день
- На территории работодателя
- Гибрид (Дом/Офис)

## Языки

- Румынский · Не знаю
- Русский · Разговорный

## Навыки

- Создание пиксель арт персонажей и спрайтов
- Создание правдоподобного окружения и пропсов
- Ретопология сканов и последующие запекание текстур
- Создание персонажей
- Оптимизация текстур и создание текстурных атласов
- Оптимизация сетки + LODизация объектов
- Создание PBR материалов для ПК и мобильных билдов

**Контактные данные предоставляются за дополнительную плату. Подробности здесь: <https://www.rabota.md/ro/prices/cv>**

# ЗД Художник

## Обо мне

(Blender) (Substance Painter) (Unity)

3D-моделлер, специализируюсь на создании качественной топологии и текстурировании. Умею рационально использовать текстурное пространство, обеспечивая высокий уровень детализации текстур. Оптимизирую модели и текстурные атласы для их эффективного использования в игровых движках.

"Разнопрофильный специалист" создавал модели (наполнители) и автомобили для моды "Ionization".

На данный момент работаю над такими проектами как Flex, Hazardous escape, Cry of Strasheni и Femb0 Team, (без использования чужих ассетов).

Пишу музыку под псевдонимом "Besxrbix" в разных жанрах для игр и не только

Профиль в bandcamp - <https://besxrbix.bandcamp.com/>

Мой профиль в Artstation -  
[https://www.artstation.com/bessarabian\\_room](https://www.artstation.com/bessarabian_room)

## Желаемая отрасль

- ИТ, Технологии