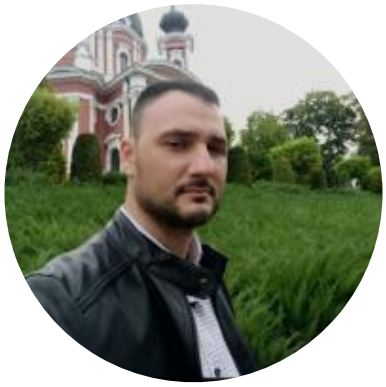

41 год

Мужской

Кишинев

ТОП Навыки

- **Проводил тестирование и QA задачи** · *2 года*

Пожелания

- Полный день
- Свободный график
- Гибкий график
- Частичная занятость
- По сменному графику
- На территории работодателя
- Гибрид (Дом/Офис)
- Удалённо

Языки

- **Румынский** · Родной
- **Русский** · Свободно владею
- **Английский** · Свободно владею

Навыки

- Figma
- Slack
- AppMetrica
- ClickUp Firebase Analytics
- Trello
- Jira

Контактные данные предоставляются за дополнительную плату. Подробности здесь: https://www.rabota.md/ru/prices/cv

Project Manager, Vinzari

Обо мне

2007 – Am lucrat și am călătorit în SUA, statul Maryland.

2024 – Profesor de design de jocuri

Universitatea Tehnică a Moldovei (UTM), Universitatea de Stat din Moldova (USM)

Hobby-uri:

Practic boxul de 10 ani. Citesc cărțile lui Brian Tracy. Joc șah cu prietenii.

Calități personale:

Comunicativ și creativ,

Punctual și responsabil.

Опыт работы

Product Manager · Oriplay · Кишинев

Январь 2016 - Декабрь 2025 · 9 лет 11 месяцев

Am creat peste 10 proiecte de la A la Z, inclusiv dezvoltarea, promovarea și poziționarea profilului companiei.

Dezvoltarea proiectelor de la faza de concept și design până la rezultatul final și testarea produsului pe piață.

Colaborare cu echipe de dezvoltatori, departamentul de marketing și analiza datelor.

Crearea și testarea prototipurilor.

Fondarea unei companii specializate în promovare pe YouTube, Google Ads și alte rețele sociale, cu strategii de promovare orientate spre piață.

Monitorizarea vânzărilor și a creșterii acestora, analizarea datelor care influențează performanța și optimizarea proceselor de creștere, inclusiv testare A/B.

Lucru cu echipe multidisciplinare și tehnologii moderne.

Am facut Vinzari de $3+ milioane cu un proiect ce a fost facut in 3 luni

Co-Producer · Magicindie · Кишинев

Январь 2008 - Январь 2010 · 2 года 1 месяц

Проект: "Приключения Робинзона Крузо"

Обязанности:

- Проводил тестирование и QA задачи

- Notion
- Asana

Водительское удостоверение

Категория: B

- Работал с командой разработки, следил за качеством игрового процесса и встраиванием функционала
- Организовывал тестирование проекта

Навыки: Проводил тестирование и QA задачи

Желаемая отрасль

- Продажи / Розничная торговля

Образование: Высшее

UTM

Год окончания: 2009

Факультет: TI

Специальность: Inginer