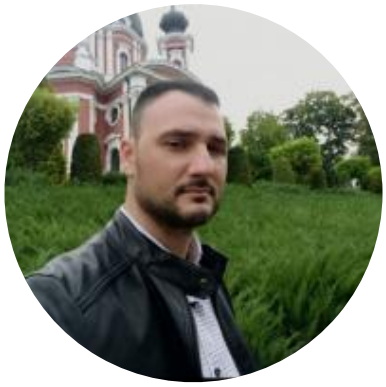

41 год

Мужской

Кишинев

in

ТОП Навыки

- **Я занимаюсь полным циклом разработки проектов: от идеи и концепции до выпуска и продвижения на платформах Google Play и iOS** · *9 лет*
- **Проводил тестирование и QA задачи** · *2 года*

Пожелания

- Полный день
- Свободный график
- Гибкий график
- Частичная занятость
- По сменному графику
- На территории работодателя
- Гибрид (Дом/Офис)
- Удалённо

Языки

- **Румынский** · Родной
- **Русский** · Свободно владею
- **Английский** · Свободно владею

Навыки

Контактные данные предоставляются за дополнительную плату. Подробности здесь: https://www.rabota.md/ru/prices/cv

IT Project Manager

Обо мне

2007 - Работал и путешествовал в США, штат Мэриленд.

2024 - Преподаватель по дизайну игр

Технический университет Молдовы (UTM), Государственный университет Молдовы (USM)

Хобби:

Занимаюсь боксом 10 лет. Читаю книги Брайана Трейси. Играю в шахматы с друзьями. Слушаю музыку (любимые исполнители: Queen, Michael Jackson). Смотрю фильмы (любимый актер: Дензел Вашингтон)

Личностные качества:

Общительный и креативный, Пунктуальный и ответственный,

Опыт работы

Product Manager · Oriplay · Кишинев

Январь 2016 - Настоящее время · 9 лет 8 месяцев

Разработка концепции и дизайн документации

Создание и тестирование прототипов

Реализация проектов "от А до Я"

- Игра "Idle Shop Tycoon" Casual 100K установок только на GooglePlay

- Игра "Color Page ASRM" Casual 200K установок только на GooglePlay

- Игра "Merge Blocks 2048" 10K установок только на GooglePlay

- Игра "Sort Color Ball 3D" Casual Arcade 200K установок только на GooglePlay

- Игра "Magic Siege" Defender 600K установок только на GooglePlay

- Игра: "Farm for Kids"

15 млн загрузок только на Google Play

Прибыль $3,000,000 на текущий момент

Я разработал это приложение для компании “Gokids” в 2015 году, управляя всем процессом от разработки концепции до завершенного, полностью выпущенного продукта — всего за два месяца.

Обязанности:

- Управлял бюджетом, контролировал проект на всех

- Figma
- Slack
- AppMetrica
- ClickUp Firebase Analytics
- Trello
- Jira
- Notion
- Asana

Водительское удостоверение

Категория: B

стадиях разработки

- Координировал и контролировал операции проекта

- Разрабатывал стратегии монетизации проекта и KPIs

- Планировал маркетинговые кампании

- Руководил разработкой игры в рамках видения компании

- Сотрудничал с командой разработки, следил за качеством игрового процесса и встраиванием функционала, способствовал инновациям

- Запускал рекламные кампании в Google Ads и Facebook, собирал отзывы пользователей и отправлял запросы на добавление новых функций

- Настроил и управлял рекламными аккаунтами и медиа-сетями

- Руководил командой по продвижению и запускал маркетинговые кампании для различных приложений в разных странах с настроенной

- Организовывал кампании для покупок внутри приложения с интеграцией Firebase

- Подготавливал подробные ежемесячные отчеты о рекламных расходах, KPIs сотрудников, затратах компании и месячной прибыли

- Проводил различные A/B тесты для получения и сравнения оптимальных результатов

- Использовал различные инструменты ИИ для оптимизации задач для арт-отдела, маркетинга, ASO.

Навыки: Я занимаюсь полным циклом разработки проектов: от идеи и концепции до выпуска и продвижения на платформах Google Play и iOS

Co-Producer · Magicindie · Кишинев

Январь 2008 - Январь 2010 · 2 года 1 месяц

Проект: "Приключения Робинзона Крузо"

Обязанности:

- Проводил тестирование и QA задачи

- Работал с командой разработки, следил за качеством игрового процесса и встраиванием функционала

- Организовывал тестирование проекта

Навыки: Проводил тестирование и QA задачи

Желаемая отрасль

- Продажи / Розничная торговля

Образование: Высшее

UTM

Год окончания: 2009

Факультет: TI

Специальность: Inginer